

Piko CMS PRIMO v1.0

Zanim zainstalujesz, przeczytaj...

Licencja użytkownika / Prawa autorskie

- ➔ Autorem podstawowego skryptu Piko CMS jest człowiek używający pseudonimu "Mendax", autor bloga "Fabryka Spamu" (<http://www.fabrykaspamu.pl>)
- ➔ Zmiany skryptu Piko CMS propagowanych na łamach serwisu www.piko-cms.net, z wersją Piko CMS PRIMO v1.0 włącznie, wprowadził Daniel Jamros (Webjami vel David Che), który prowadzi i administruje nieoficjalny serwis skryptu Piko CMS.
- ➔ Piko CMS PRIMO v1.0 i wszystkie inne poprzednie wersje pracują w oparciu o szkielet kodu napisanego przez Menadaxa.
- ➔ Możesz dowolnie wykorzystywać skrypt u siebie lub Twoich klientów jednak linki do stron Mendaxa i serwisu www.piko-cms.net muszą pozostać w niezmiennym formie na wszystkich stronach danego serwisu.
- ➔ Link zwrotny do serwisu www.piko-cms.net można usunąć pod warunkiem przekazania pod adresem administratora tego serwisu wsparcia finansowego w dowolnej wysokości. Wyżej wymienione wsparcie nie jest równoznaczne z honorarium autorskim a jedynie wyrażeniem w ten sposób uznania za pomysły i rozwiązania wprowadzane do skryptu Piko CMS.
- ➔ Dotyczy to jedynie widocznych dla wszystkich hiperłączy do strony www.piko-cms.net i jest to rozliczane dla każdej domeny lub sub-domeny osobno. Wszystkie copyright w kodzie skryptu i współpracujących ze skryptem pomocniczych danych muszą pozostać bez zmian.
- ➔ W myśl postanowień licencji "Creative Commons Uznanie Autorstwa - Na Tych Samych Warunkach" (CC-BY-SA) (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>), możesz programik dowolnie przerabiać, wykorzystywać i rozpowszechniać, pod warunkiem pozostawienia informacji o autorach oraz przy zachowaniu tej samej licencji.
- ➔ Autorzy pomimo, że dołożyli wszelkich starań nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z korzystania z oprogramowania Piko CMS lub Piko CMS PRIMO v1.0.

Wymagania

Podstawowym wymaganiem do działania skryptu jest serwer WWW z obsługą PHP 4.x lub nowszą.

Nie jest wymagana baza danych.

Skrypt został przetestowany na kilku konfiguracjach sprzętowo-programowych, ale autor zmian nie gwarantuje, że u Ciebie również będzie wszystko w porządku.

Opis tagów do własnego szablonu

Robiąc własny szablon, powinno się umieścić w nim następujące tagi (ważna wielkość znaków):

- **{Tytuł}** - należy umieścić w sekcji "head" strony między tagami <title> a </title>
- **{DESC}** - opis strony w sekcji head do wstawienia w meta - description

- **{Key}** - słowa kluczowe w sekcji head do wstawienia w meta - keywords
- **{LINK}** - opcjonalnie, tag wyświetla domenę serwisu
- **{H1}** - wyświetla slogan danej strony, do wstawienia między tagi <h1> a </h1>
- **{H2}** - (opcjonalny) domyślnie do wstawienia między tagi <h2> a </h2>
- **{TOPLINKI}** - w tym miejscu zostaną zaprezentowane odsyłacze do innych stron
- **{CONTENT}** - tag dla treści strony, np. artykułu,
- **{Notatka}** - tutaj można zamieszczać, np. reklamy, domyślnie w pasku bocznym inne dla każdej strony
- **{FOOTER}** - stała treść w obrębie wszystkich podstron, domyślnie w stopce, np. copyright
- **{LINKS}** - umieszcza linki do wszystkich stworzonych podstron w formie listy
- kod formularza wyszukiwarki najlepiej skopiować z szablonu dostarczonego wraz ze skryptem

Instalacja i konfiguracja

- ➔ Po rozpakowaniu danych skryptu Piko CMS PRIMO v1.0 dopasuj szablon (template) do swoich potrzeb. Wersja PRIMO umożliwia pracę nad szablonem w interfejsie admina.
- ➔ Teraz za pomocą programu (klienta) FTP (np. [FileZilla](#)), przenieś na serwer wszystkie pliki i katalogi.
- ➔ Wystartuj swoją ulubioną przeglądarkę (najlepiej Firefox) i wpisz w pasku adresowym przeglądarki adres www gdzie powinien zostać zainstalowany skrypt.
- ➔ Zaloguj się do panelu administracyjnego, hasło: **demo**.
- ➔ Po zalogowaniu powinny zostać poprawnie zainstalowane pliki: dana .htaccess i data.php. Jako następny krok dokonaj sprawdzenia poprawności tej instalacji. Wstępnie zawsze instalują się automatycznie 4 strony: index.html, szukaj.html, mapaserwisu.html, kontakt.html. W przypadku poprawnej instalacji pliku data.php formularz edycji stron powinien zawierać podstawione dane a w menu administracja stronami po kliknięciu powinna pojawić się lista stron. Kliknij w podgląd jednej z tych stron i nawiguj potem do innych, jeśli nawigacja przebiega poprawnie, to plik .htaccess został też poprawnie zainstalowany. Czasem przy pierwszej próbie jakaś strona nie została znaleziona wtedy kliknij w button reload przeglądarki lub wciśnij klawisz F5 klawiatury komputera i wtedy powinna się uaktywnić mod rewrite serwera. Jeśli w dalszym ciągu problem się pojawi, to wtedy musisz zmienić prawa zapisu i odczytu dla pliku .htaccess na 666. Podobnie trzeba postąpić z plikiem data.php jeśli brak stron w serwisie.
- ➔ Wszystko działa poprawnie? OK, wtedy pora na edycje głównych ustawień serwisu.

W górnej części panelu, tuż obok nagłówka „Edytuj główne ustawienia witryny” znajdziesz odsyłacz: „Odsłoń formularz”.

Po kliknięciu w kotwicę odsłoni się formularz z pięcioma polami.

1. **Domena**: nazwa domeny bez http:// i frontslash czyli takiego ukośnika / na końcu. Błędne wpisanie domeny prowadzi do nieprawidłowości w pracy skryptu
2. **e-Mail**: Twój adres elektronicznej poczty, wypada wpisać adres mający związek z domeną (bardziej profesjonalnie). Twój e-Mail będzie automatycznie wstawiony na stronie kontaktowej.
3. **Top linki**: dowolne wykorzystanie pola (link do Fabryki Spamów powinien pozostać), zawartość jest powielana na wszystkich stronach.
4. **Stopka**: zawartość pola jest wyświetlana w dolnej części wszystkich stron i przewidziana dla copyright.
5. **Hasło administratora**: hasło jest zapisywane (szyfrowane w md5) w zabezpieczonej danej zewnętrznej. Standardowe hasło to: **demo**.
!Uwaga: złamanie hasła jest zawsze tylko sprawą czasu dlatego też stosuj hasła z mieszanką liter i liczb a najlepiej z dodatkiem znaków specjalnych, np. #ka16051983 (po zaszyfrowaniu w MD5: 76984ecf6d842dde97e89df46522b7a8). Złamanie takiego hasła trwa bardzo długo i jest nierentowne a hacker zada sobie tylko wtedy trud jeśli w grę wchodzi coś poważnego.
Na razie brak opcji „odzyskiwanie hasła” więc jeśli zapomnisz swoje hasło, to wystarczy wgrać na serwer (przez FTP) plik **to.ini** z wersji „download”.

Wypełniłeś wszystko poprawnie i hasło admina jest już zmienione (?), gratulacje (!) dojrzałeś do więc do końca instalacji nowego Piko CMS PRIMO v1.0 i możesz już teraz spokojnie tworzyć Twój nowy serwis WWW!

Wyjaśnijmy sobie jeszcze tylko pokrótce pola formularza edycji stron oraz administrację plikami i funkcjami pomocniczymi.

Pola formularza edycji stron

- **Status strony**: wpisując do pola formularza **tak** lub **nie** deklarujemy czy link do strony będzie widoczny w menu nawigacyjnym lub nie. Uwaga: strona jest widoczna w wynikach szukania i mapie serwisu.
- **Liczba porządkowa**: dzięki tej funkcji ustalamy kolejność linków w menu nawigacyjnym. Narastająco od 1 do 100, zaleca się stosować rezerwację numerów np. 1, 7, 12, 14 itd. Wtedy brakujące numery są przewidziane dla nowych ważnych tematycznie stron.
- **Tytuł Strony**: HTML Tag <title></title>, jest widoczny w górnym pasku przeglądarki a co ważne w wynikach szukania jako pierwsza podlinkowana linijka danego wpisu.
- **Element title**: to pole formularza służy do zdefiniowania treści elementu title="" w odsyłaczach/ linkach menu. Jest to pojawiająca się chmurka po najechaniu kursorem myszki na link w menu nawigacyjnym.
- **Nazwa odsyłacza**: zwana inaczej anchor text jest to po prostu tekst, nazwa linka w menu, który przypisaliśmy danej stronie.
- **Nazwa URL**: jest nazwą, która będzie wyświetlana w pasku adresowym przeglądarki. Nazwa URL nie powinna zawierać pustych spacji czyli przerwy między słowami a dopuszczalne znaki to: +, =, -, _, &.

Przykład nazwy strony: index, filmy, kontakt, frazę połącz myślnikiem (np. O-firmie).

- **Opis strony**: meta tag DESCRIPTION, to w zasadzie niewidoczna w przeglądarce część sekcji HEAD, którą widzimy dopiero w wynikach szukania poniżej tytułu strony.
- **Słowa kluczowe**: meta tag KEYWORDS, zbiór słów odzwierciedlających treść danej strony.
- **Nagłówek H1, H2**: ujmują oba zagadnienia w jednym punkcie. Są to nagłówki <h1></h1> i <h2></h2>. W moich szablonach stosuję tylko ten pierwszy ale w zależności od szablonu można stosować oba. Przeznaczeniem jest wpisywanie wymownych sloganów reklamowych, jest to też instrument optymalizacji treści pod wyszukiwarki.
- **Notatka**: przeznaczeniem tego pola jest miejsce na reklamę, zresztą pole można pozostawić puste, a jego przeznaczenie może ograniczyć tylko Twoja wyobraźnia.
- **Edycja komentarzy**: z tego miejsca możesz usuwać zbędne albo spammerskie komentarze ale to tylko wtedy jeśli wstawiłeś kod skryptu do treści strony.
- **Treść strony**: to ta najważniejsza sekcja każdej strony, która może odstraszyć odwiedzających albo też przekształcić ich w wiernych użytkowników i wszystko zależy od Ciebie. Taką małą pomocą w tworzeniu treści stron jest przerobiony nieco zwykły edytor BBCode. Drukuje zamiast kodu bb znaczniki, elementy i tagi HTML.



Po najechnięciu myszką na dany obrazek zawsze ukazuje się chmurka z opisem ale pomimo to, opiszę pokrótce kolejne funkcje (w kolejności od lewej).

H1, H2, H3 wprowadzają do treści nagłówki klasy 1-3.

Przycisk z literką P wprowadza HTML Tag <p></p> uzyskujemy w treści akapit / paragraf.

B, *I*, U, ~~S~~, formatują tekst na pisany **tlustą czcionką**, *kursywą*, tekst podkreślony, ~~tekst przekreślony~~, (tagi: , , <u>, <strike>).

Następny przycisk pozwala **na akcentowanie tekstu kolorem żółtym**.

Kolejne dwa przyciski wprowadzają do treści elementy blokowe.

Pierwszy: <blockquote></blockquote>, drugi: <cite></cite>

Jako następny jest przycisk wprowadzający cudzysłów.

Kolejny to linia HTML (<hr>)

Dwa następne to wyliczanie, tworzenie listy numerowanej lub punktowej (lub)

Przyciski index górny i index dolny wprowadzają tagi (H²O) i (H₂O)

Przycisk z obrazkiem klawisza ENTER wprowadza wymuszoną zmianę linii tekstu (
).

Przedostatni już klawisz edytora BBCode jest przeznaczony do dawania linków, odsyłaczy

(hiperłączy) do innych stron.

```
<a href="http://piko-cms.net/" target="_blank" title="Wpisz własny opis linka">Piko CMS &raquo;</a>
```

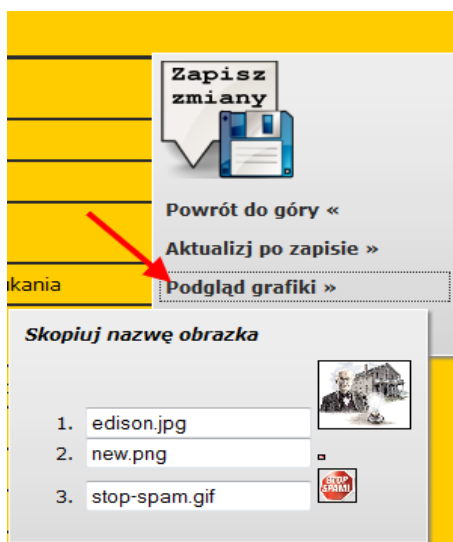
Jak widać kod HTML przedstawia odsyłacz, który otwiera stronę w nowym oknie lub karcie i w przypadku potrzeby linkowania do stron wewnętrznych wypada usunąć element `target="_blank"`. Treść elementu `title="Wpisz własny opis linka"` zmieniamy do własnych potrzeb.

Link można generować na dwa sposoby: zwyczajnie klikamy w klawisz i wpisujemy adres WWW a potem anchor text, w drugim możemy zaznaczyć myszką dane słowo lub frazę i dopiero wtedy klikamy w button wprowadzający kod odsyłacza.

Zaznaczony tekst tworzy/ staje się wtedy automatycznie anchor tekstem.

Ostatni już button służy do wprowadzania kodu HTML tworzącego ścieżkę dostępu do wyświetlania grafiki/ fotek.

Działa podobnie jak poprzedni: wpisujemy nazwę obrazka a potem zamiast anchor tekstu treść elementu `alt=""`.



Nazwę elementów graficznych znajdziesz w prawym menu strefy admin (obrazek z prawej).

Oto wprowadzany kod:

```
<?php $img = "grafika/grafika/edison.jpg"; $size = getimagesize( $img);?> <img width="<?php echo$size[0];?>" height="<?php echo$size[1];?>" border="0" src="grafika/edison.jpg" alt="Edison" align="right">
```

Jak widać kod obrazka zawiera również zmienne i php funkcje `getimagesize`.

Zadaniem kodu php jest automatyczne obliczenie i automatyczne wstawienie

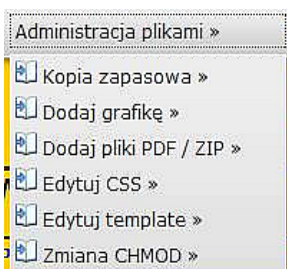
wymiarów grafiki do kodu grafiki.

➔ Na prawej stronie ekranu monitora znajduje się małe menu z widocznym buttonem w postaci dyskietki i napisem „zapisz zmiany”.

Ten przycisk służy tylko do zapisu ustawień głównych (za wyjątkiem hasła) oraz zmian na edytowanych stronach.

Edycja innych plików oraz funkcji np. zmiana hasła, ładowanie plików, każde z osobna posiada własny button aktywujący zapisywanie zmian.

Administracja plikami



Już sama zrzutka menu jest wystarczająco wymowna ale pomimo to nawiążemy w kilku słowach do wyliczonych w menu tematów.

Kopia zapasowa: przydatna funkcja, z której powinniśmy korzystać przed zakończeniem każdej sesji w interfejsie administracyjnym. Kopia zapasowa jest zapisywana na dysku Twojego komputera jako skompresowany plik ZIP. A w nazwie jest zawsze dodatkowo dokładna data i godzina utworzenia kopii.

Dodaj grafikę: jest to funkcja standardowa, którą można znaleźć w dziesiątkach innych serwisów.

Oprócz dodawania można tam też usuwać zbędne pliki graficzne. Dla ułatwienia przy tworzeniu treści stron, lista i mini miniaturki grafik znajdują się jak widać na obrazku powyżej w prawym menu strefy admina.

Dodaj pliki PDF / ZIP: funkcja zbliżona do zarządzania grafiką jednak HTML kod do skopiowania znajduje się jak narazie tylko w tej sekcji.

Edytuj CSS: funkcja znana z poprzednich wersji, wymaga podstawowej znajomości arkuszy stylów kaskadowych CSS. Aby funkcja działała bezbłędnie plik CSS musi nosić nazwę ***tpl.css***.

Edytuj template: zupełna i bardzo przydatna nowość, która wymaga dobrej znajomości HTML i tworzenia struktury serwisu. Może służyć zarówno do wprowadzania zupełnie nowych szablonów lub korektury / zmiany obecnych.

Przypomnę tylko jeszcze, że pliki szaty graficznej i arkusza stylów **MUSZĄ mieć nazwy *tpl.tpl* i *tpl.css***.

W tej wersji brak jeszcze możliwości dodawania plików graficznych do szablonu.

Zmiana CHMOD: zmiana uprawnień dostępu do niektórych plików. Dopuszczalne warianty to 666 lub 644. Dotychczas można to było robić z pomocą klienta FTP. Dla niewtajemniczonych jako uzupełnienie, szerszy opis polecam: [CHMOD – czyli uprawnienia do plików >>](#).

Prawe Menu

Ta funkcja była już w starszej wersji i została tylko nieco rozwinięta.

Przybyła omawiana wcześniej lista z miniaturkami grafiki oraz **PHP include**, ta ostatnia to lista kodów ze skryptami pomocniczymi.

Na uwagę zasługują skrypty komentarzy, których kody jeśli wkleimy do treści danej strony pozwalają na dodawanie komentarzy.

!Uwaga: są dwa odrębne skrypty do komentarzy, uniwersalny do wszystkich podstron: ***komentarze.php*** i ***komentarzeindex.php***, dla strony głównej serwisu.

Wprowadzenie ***komentarzeindex.php*** do podstron albo odwrotnie ***prowadzi do nieprawidłowego, błędnego działania skryptów komentarzy***.

Dla ochrony przed robotami spamującymi skrypty komentarzy są wyposażone w zewnętrzne formularze dodawania komentarzy.

Ostatnia uwaga: mnie osobiście kilka razy przytrafiło się małe „nieszczęście”...

Edytowałem stronę i dokonałem poprawnego zapisu a potem pracownicy następną...

Nieco później stwierdziłem z przerażeniem, że zmiany na poprzedniej stronie w jakiś tajemniczy sposób gdzieś przepadły...

Powód? Nie dokonałem aktualizacji danych!

Pola formularza edycji stron zawierają zawsze ostatnie przywołane dane i jeśli dokonasz zapisu zmian w treści jakiejś edytowanej strony, to natychmiast zaktualizują dane formularzy edycji stron.

Robimy to na dwa sposoby: klikamy w link prawego menu „Aktualizuj po zapisie” lub dla ułatwienia naciskamy klawisz F5 klawiatury naszego peceta.

Opis i lista plików i folderów

- ➔ Katalog „**adminimages**”: zawiera grafiki na potrzeby interfejsu admina
- ➔ Katalog „**grafika**”: w tym folderze będą zapisywane Twoje pliki graficzne

- Katalog „**images**”: tutaj są zmagazynowane pliki graficzne szablonu tpl.tpl
- Katalog „**pliki**”: służy do zapisywania danych pdf lub zip
- Plik „**htaccess**”: jest odpowiedzialny za przyjazne linki oraz podstawowe bezpieczeństwo danych skryptu Piko CMS
- Plik „**bbcode.js**”: zawiera funkcje JavaScript edytora BBCODE
- Plik „**dana.txt**”: tutaj jest zapisywana baza danych wyszukiwarki wewnętrznej
- Plik „**data.php**”: jest bazą danych całej treści tworzonej strony WWW
- Plik „**del.php**”: służy do usuwania zbędnych danych (z katalogów: grafika i pliki)
- Plik „**index.php**”: główny skrypt (silnik) Piko CMS, tutaj znajdują się wszystkie funkcje programu
- Plik „**komentarze.php**”: prosty skrypcik do tworzenia opcjonalnie komentarzy na podstronach
- Plik „**komentarzeindex.php**”: skrypcik przeznaczony do tworzenia opcjonalnie komentarzy na stronie startowej serwisu
- Plik „**formularzindex.php**”: zewnętrzny formularz dodawania komentarzy na stronie głównej
- Plik „**formularzkometarze.php**”: zewnętrzny formularz dodawania komentarzy na wszystkich podstronach
- Plik „**delkom.php**”: plik służący do usuwania spamerskich komentarzy dodanych na stronie głównej serwisu
- Plik „**delkom1.php**”: plik służący do usuwania spamerskich komentarzy dodanych na podstronach
- Plik „**linki.php**”: służy do aktywacji edytora poczty email, np. Outlook Express
- Plik „**mail.php**”: maskuje adres e-Mail, przerabiając go w podlinkowany obrazek (skrypcik pracuje w trio z plikiem linki.php i obrazek.php), link aktywujący edytor poczty jest niewidoczny dla robotów spamerskich (linki.php?link=twoja_mailkaa3456b)
- Plik „**mapaserwisu.php**”: tworzy listę wszystkich stron danego serwisu w kolejności takiej jak ustalenia menu nawigacyjnego
- Plik „**obrazek.php**”: wyświetla adres e-Mail jako grafikę PNG
- Plik „**szukaj.php**”, skrypcik wyszukiwarki wewnętrznej
- Plik „**to.ini**”: dana konfiguracyjna zawierająca zakodowane hasło administratora
- Plik „**tpl.css**”: arkusz stylów kaskadowych szablonu serwisu
- Plik „**tpl.tpl**”: szablon graficzny serwisu (template)
- Pliki „**zip.lib.php**” i „**zip.php**”: tworzą kopię zapasową bazy data.php, kopia jest zapisywana na dysku lokalnym jako 2010-07-11-13_08_17-data.php.zip, gdzie cyfry są odpowiednikiem dokładnej daty i czasu wykonania kopii (na serwerze lokalnym nie działają)